18 АПРЕЛЯ ПРОГРАММА

СТАЧКА

РЕГИСТРАЦИЯ 8:00-10:00

104. КАДРЫ И КАРЬЕРА

10:45 - 11:15 **НР**
КАК РАЗРЕШИТЬ СОТРУДНИКАМ РАБОТАТЬ НА 100%
ДМИТРИЙ ПОЖАРСКИЙ

ПЕРЕРЫВ 11:15 - 11:30

11:30 - 12:15
КОУчинговый подход. Развиваем IT-командой
КАТЕРИНА ПОПОВА
HR BP (ООО "ЛОЕ Лаборатория")

ПЕРЕРЫВ 12:50 - 13:55

13:55 - 12:25 **НР**
РАЗДЕЛЕНИЕ РОЛИ HR-ПО PEOPLE ANALYTICS ПЕРСОНАЛУ: ОТЧЕТ, ОШИБКИ, РЕЗУЛЬТАТЫ
ТАТЬЯНА ГОРБАЧЕВА
Founder, Talent Insight

12:25 - 12:50

12:50 - 13:50 **НР**
ЗА ПЛЮС ВАЙБ – ДА. КАК ПОСТРОИТЬ КОРПОРАТИВНУЮ КУЛЬТУРУ С МИНИМАЛЬНЫМИ БЮДЖЕТАМИ?
ОЛЬГА ВАЙНЕР

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 13:00 - 13:55

13:55 - 14:35 **КАРЬЕРА В IT**
ПОНЯТЬ РАЗРАБОТЧИКА. «ОДИНОСЕК» ИЛИ ЛИДЕР-К ПРИНЕСЕНИЮ ПРИБЫЛИ И ИДЕЙ
ГЛЕБ КЛИМОВ
Руководитель разработки | IT-интеграции Rutoken

14:35 - 14:40

14:40 - 15:20 **КАРЬЕРА В IT**
ДОРОГА В ТИМЛИДЫ: КАКИЕ НАВЫКИ НУЖНЫ?
АЛЕКСЕЙ ПРОШИН
Директор по разработке | FX Trading

15:20 - 15:25

15:25 - 16:05 **КАРЬЕРА В IT**
ТАЙМ-МЕНЕДЖМЕНТ И ЛИЧНАЯ ЭФФЕКТИВНОСТЬ: КАК УСПЕВАТЬ СВОИ ВРЕМЕНИ НА ФРИЛАНСЕ
ЕЛЕНА ЛЕБЕДЕВА
Фрилансер

16:05 - 16:10

16:10 - 16:50 **ОБУЧЕНИЕ/НАСТАВНИЧЕСТВО**
ОПЫТ ПРОВЕДЕНИЯ ОБУЧЕНИЯ В ВУЗАХ ИТ-ЭКСПЕРТАМИ МТС
ВЛАДИСЛАВ ЖИГАЛОВ
Ведущий эксперт-аналитик | МТС Digital

ПЕРЕРЫВ 16:50 - 17:00

17:00 - 17:50 **ОБУЧЕНИЕ/НАСТАВНИЧЕСТВО**
ЕСТЬ ГИ ЕЩЕ ОТКРЫТЫЕ ДВЕРИ ДЛЯ ВХОДА В IT?
ОЛЕГ ВЛАСЕНКО
Технологический директор | OneBrickGrid

17:50 - 18:00

18:00 - 19:00 **ОБУЧЕНИЕ/НАСТАВНИЧЕСТВО**
ПЛОЩАДКА ОБУЧЕНИЯ ДЛЯ ВСЕГО В IT
АЛЕКСАНДР ПУТИЛОВ
ИТР продукта (игровая) | Лаборатория золотого

18:00 - 19:50

19:50 - 20:00 **ОБУЧЕНИЕ/НАСТАВНИЧЕСТВО**
КАК МЫ СОЗДАЛИ ПРОЗРАЧНУЮ СИСТЕМУ КАРЬЕРНОГО РОСТА В КОМПАНИИ
ЕЛЕНА ЦИРКИН
HR-бренд

20:00 - 20:50

20:50 - 21:00 **ПРОДАЖИ**
ПОЧЕМУ ВЫ ВЫБИРАЕТЕ НЕПОДХОДЯЩИЕ ПРОЕКТЫ И ПРИЧЕМ ТУТ ЖИЗНЕННЫЙ ЦИКЛ КЛИЕНТА
ВЫДЕЛ КАТЕНКОВ

105. УПРАВЛЕНИЕ IT-КОМПАНИЕЙ

10:45 - 11:15 **ПРОДАЖИ**
ОШИБКИ В КРУПНЫХ ТЕНДЕРАХ: КАК НЕ УПУСТИТЬ КОНТРАКТ НА 200+ МЛН
ОЛЕГ ПОЖАРСКИЙ
Руководитель отдела продаж | ГК «Ростелеком»

11:15 - 11:20

11:20 - 11:50 **ПРОДАЖИ**
КЛИЕНТСКИЙ СЕРВИС И ПРОДАЖИ. КЛЮЧЕВЫЕ ТРЕНДЫ И ПОДХОДЫ В 2026 ГОДУ
ПЕТР ФЕДОСЕЙКИН
Руководитель отдела продаж | ГК «Ростелеком»

11:50 - 12:00

12:00 - 12:25 **ПРОДАЖИ**
ПУТЬ САМУРАЯ ПРОДАЖ
СЕРГЕЙ ЕЛАШКИН
Директор по развитию бизнеса | ПАРИТ

12:25 - 12:30

12:30 - 13:20 **ПРОДАЖИ**
ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОЦЕССА УПРАВЛЕНИЯ ПРОДАЖАМИ ДЛЯ ИТ-КОМПАНИИ
СТАНИСЛАВ СТАВКИЦКИЙ
Руководитель отдела продаж | АИС

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 13:00 - 13:55

13:55 - 14:25 **СТО/СУО**
ВЫХОД В ПРОДАЖАХ В РЕЖИМЕ SAFE
ВЫ ВЕСТОВ АНАТОЛИЙ
Директор по цифровому развитию | АТОМ

14:25 - 14:30

14:30 - 15:00 **СТО/СУО**
ТРАНСФОРМАЦИЯ ПРОЦЕССОВ DELIVERY, ПРИМЕРЫ ПОДХОДОВ
ИЛЬЯ СМИРНОВ
Руководитель отдела внедрения | Мегафон

15:00 - 15:05

15:05 - 15:35 **СТО/СУО**
БАНКИ НАЧИНАЮТ АКТИВНО ПРОДВИГАТЬ КИБЕРПУТЕШЕСТВИЯ ЛИЧНОГО БЮДЖЕТА ПОСЛЕ ПОЯВЛЕНИЯ ПЕРВОГО ТРИАМПУТАНТА ДЕЛОВОЙ
АЛЕКСЕЙ ГЕРАСИМОВ
Руководитель отдела развития | Банк Центр-Инвест

15:35 - 15:40

15:40 - 16:10 **СТО/СУО**
ОТ СОПРОТИВЛЕНИЯ К ЭФФЕКТИВНОСТИ: ПРАКТИКИ ДЛЯ РАБОТЫ В КОНСЕРВАТИВНОЙ КУЛЬТУРЕ
ВИТАЛИЙ РЕЙНОВ
СТО | Инвестиции

ПЕРЕРЫВ 16:10 - 16:40

16:40 - 17:25 **ОБУЧЕНИЕ/НАСТАВНИЧЕСТВО**
КРУТЫЙ СТОЛ — МЫ МОЖЕМ ОБЪЯСНИТЬ ЛЮБОЕ ЛЮБОМУ ЛЮБЫМ ЛЮБЫМ СПОСОБОМ ДЛЯ ЛЮБОГО ЗАКАЗЧИКА! — НЕТ, НЕ МОЖЕТЕ :)
МОДЕРАТОР
АНАТОЛИЙ ДЕНИСОВ
Руководитель отдела продаж | Fusion
УЧАСТНИКИ
ВАДИМ МАТВЕЮН
Бизнес-консультант, интегратор

17:25 - 17:30

17:30 - 18:00 **ОБУЧЕНИЕ/НАСТАВНИЧЕСТВО**
ОБЗОР ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ СЕРВИСОВ ДЛЯ ОБРАЗОВАНИЯ В ЦИФРОВОЙ ЭКОНОМИКЕ ПОЛЕЗНЫЙ НАУЧНО-ПРАКТИЧЕСКИЙ ПОТРЕБИТЕЛЬ
МОДЕРАТОР
ДЕНИС ЯНДЕЛЕВ
Руководитель центра технологий образования, доцент
ВЫСТУПАЮЩИЕ
МАРИНА БОРОСОВА
Руководитель отдела развития технологий образования, Ресурс
ВАЛЕНТИН КЛЫКОВ
Руководитель лаборатории робототехники, Ресурс
ТАТЬЯНА МИХЕЕВА
Руководитель отдела по развитию цифровой образовательной среды, Ресурс
ЕЛЕНА ЛЕБЕДЕВА
Руководитель отдела развития, Банк Центр-Инвест
КСЕНИЯ ВОЛОДИНА
Руководитель отдела по развитию сотрудников и продаж в образовании
ВИТАЛИЙ АВОСЬКИН
Руководитель отдела по развитию сетевого сотрудничества, Мегафон
ДЕНИЛ КУЗОВ
Продюсер | Ресурс

18:00 - 19:00 **ПРОДАЖИ**
ПОЧЕМУ ВЫ ВЫБИРАЕТЕ НЕПОДХОДЯЩИЕ ПРОЕКТЫ И ПРИЧЕМ ТУТ ЖИЗНЕННЫЙ ЦИКЛ КЛИЕНТА
ВЫДЕЛ КАТЕНКОВ

МУЗЕЙ. IT-ОБРАЗОВАНИЕ

10:45 - 11:15 **ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ**
СРЕДА СЕРВИСА - КАК ИНСТРУМЕНТ ГОВОРИЛЕНИЯ СЕРВИСА В УЧЕБНОМ ЗАВЕДЕНИИ
ЕЛЕНА ЛЕБЕДЕВА
Руководитель отдела развития | Банк Центр-Инвест

11:15 - 11:20

11:20 - 11:50 **ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ**
АКАДЕМИЯ ТОП ЦИФРОВАЯ ЭКОНОМИКА ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ЕКАТЕРИНА МИТРОПОЛЬСКАЯ
Руководитель | АНО ДПО «Академия ТОП»

11:50 - 12:00

12:00 - 12:25 **ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ**
ЦЕНТР АИР ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР X РЕТУТЕ В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ОБРАЗОВАНИИ
АНАСТАСИЯ ШЛЫКОВА
Руководитель | Ресурс

12:25 - 12:30

12:30 - 13:20 **ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ**
ТЕХНОЛОГИИ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ ПРИМЕНЕНИЕ НА ПРАКТИКЕ ПЕРСПЕКТИВЫ
ЕЛЕНА ШИНКОВА
Руководитель отдела развития технологий | АНО «Цифровая экономика»

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 13:00 - 13:55

13:55 - 14:25 **ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ**
ПОДНИМАЙ ЭЙЛАР. ЛАЙФХАКИ ПО УПРАВЛЕНИЮ РАЗРАБОТКОЙ ИГР
АНДРЕЙ ПОЧАТКИН
Руководитель отдела разработки игр | Эйлар

14:25 - 14:30

14:30 - 15:00 **ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ**
ЭВОЛЮЦИЯ ИН-ПРОЕКТОВ: ОТ ХАОТИЧНОЙ РАЗРАБОТКИ К ГИБРИДНЫМ ПОДХОДАМ, МЕТОДОЛОГИИ И СЛОЖНОЙ АРХИТЕКТУРЕ
ЕВГЕНИЙ ИВАНОВ
Ведущий | Ресурс Технологии

15:00 - 15:05

15:05 - 15:35 **ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ**
ПУТЬ ТЕХНИЧЕСКОГО МЕНЕДЖЕРА
ЛЕЛЕ КОРОВИН
Руководитель отдела разработки | Ресурс

15:35 - 15:40

15:40 - 16:10 **ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ**
ЧТО ЕСЛИ ИСКАТЬ КОЛЛИ И УПРАВЛЕНИЮ КОМАНДОЙ В СВОЕМ УЧЕБЕНИИ?
АЛЕКСАНДР ЖУЛЬКОВ
Руководитель | Ресурс Технологии

ПЕРЕРЫВ 16:10 - 16:45

16:45 - 17:25 **TEAMLEAD**
МЕРЕЖИМ КОНФЛИКТЫ: ПРАКТИКИ ПОСТРОЕНИЯ ПАРТНЕРСКИМИ В КОМАНДЕ РАЗРАБОТЧИКОВ
ГЕОРГИЙ ТАНЦЫРЕВ
Руководитель отдела разработки | Сотмаркет

17:25 - 17:30

17:30 - 18:10 **TEAMLEAD**
УВОЛЬНЕНИЕ СОТРУДНИКОВ
ЕКАТЕРИНА ГАЛЕЕВА
Руководитель проектов | ООО Продвинуто Тех

18:10 - 18:15

18:15 - 18:55 **TEAMLEAD**
ТОКСИЧНЫЙ РУКОВОДИТЕЛЬ: КАК С ТАКИМ РАБОТАТЬ? КАК ТАКИМ НЕ СТАТЬ?
МАРИЯ ЦИРКИН
Руководитель разработчиков | Группа разработчиков

18:55 - 19:05

19:05 - 20:05
ВСТРЕЧА С КОСМОНАВТОМ. КАК ГАГАРИНУ СТАТЬ КОСМОНАВТОМ И СНЯТЬСЯ В ФИЛЬМЕ НА МКС
ВЛАДИСЛАВ ШАЛАВИН

ГЛАВНЫЙ ЗАЛ. УПРАВЛЕНИЕ

ОТКРЫТИЕ 10:00-10:45

10:45 - 11:15 **PROJECT**
КАК СТАТЬ ЛИДЕРОМ КОМАНДЫ
АНАСТАСИЯ ВАЛУЙСКАЯ
PM | Ресурс

11:15 - 11:20

11:20 - 11:50 **PROJECT**
MOE-ПРОГРАММИРОВАНИЕ: КРАТКО ОБЪЯСНИМ ВАШУ КОМАНДУ
ЕВГЕНИЙ ЛОБАНОВ
Партнер | Senuto

11:50 - 12:00

12:00 - 12:25 **PROJECT**
СОЦЕНКА ЗАДАЧ В IT: ОТ ХАОСА К СИСТЕМЕ В ДОГОВОРЕННОСТИ ПРИЧЕМ
ДЕНИС ТИМОШОВ
Руководитель отдела | Ресурс

12:25 - 12:30

12:30 - 13:20 **PROJECT**
КОГДА AGILE НЕ СПАСАЕТ: КАК СТАТЬ АГЕНТОМ ИЗМЕНЕНИЙ И НЕ СГОРЕТЬ
СТЕПАН СОРОКИН
Руководитель отдела разработки | Ресурс

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 13:00 - 13:55

13:55 - 14:25 **DEVOPS**
ОДНА ОПЦИЯ СПАСАЮЩАЯ ОТ ДАУНТАЙМА
ВАДИМ МАКЛУЕВ
Руководитель отдела | Spring

14:25 - 14:30

14:30 - 15:00 **DEVOPS**
МАСШТАБИРУЕМЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ ВАШИХ ЛОГОВ: НАСТРОЙКА И ПОДХОДЫ К ВЫСОКОНАГРУЖЕННЫМ ОРКЕСТРАТОРАМ
ДМИТРИЙ ЛЕВИН
Руководитель отдела | Ресурс

15:00 - 15:05

15:05 - 15:35 **DEVOPS**
АЛЕРТЫ В ДЕЙСТВИИ
КИРИЛЛ ВОРОНОВ
ITR | Ресурс

15:35 - 15:40

15:40 - 16:10 **DEVOPS**
ПРЕЗЕНТАЦИОННАЯ ЗАЩИТА KES. РАБТ: ПОДГОТОВКА И ВАЛИДАЦИЯ ОБРАЗОВ
ЛОМАН КОРНАТЬН
Инженер | Лаборатория Касперского

ПЕРЕРЫВ 16:10 - 16:45

16:45 - 17:25 **DEVOPS**
КАК УПРАВЛЯТЬ АРХИТЕКТУРНЫМИ ИЗМЕНЕНИЯМИ
ВЛАДИСЛАВ ЛОБАНОВ
Ведущий | Ресурс Технологии

17:25 - 17:30

17:30 - 18:10 **DEVOPS**
ОТ ПОФИЧЕМЕННОЙ ОПЕНСОРС, ЕГО СОСТОЯНИЕ, БУДУЩЕЕ И НЕ ТОЛЬКО
ЛЕВ ГОЛУБЕВ
Руководитель | Ресурс

18:10 - 18:15

18:15 - 19:00 **АРХИТЕКТУРА**
КАК ПЕРЕСТАТЬ ЖИТЬ В МИРЕ MVP И ПОСТРОИТЬ ПРОДУКТ И КАК О ЭТОМ ВЫТЕЧЬ
АЛЕКСЕЙ РОМАНОВ
Software Engineer | IT Research | IT Bridge

350. РАЗРАБОТКА - 1

10:45 - 11:15 **GAMEDEV**
ПОВЫШАЕМ ВЕЛЕКТОН ПЕРВОГО ДНЯ ДО 30% И ВЫШЕ
ЕВГЕНИЙ ВЕДЕРНИК
Геймдизайнер | Wildness

11:15 - 11:30

11:30 - 12:55 **GAMEDEV**
КРУГЛЫЙ СТОЛ "ГЕЙМДЕВ В РОССИИ"

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 13:00 - 13:55

13:55 - 14:25 **GAMEDEV**
ИЛЛЮСТРАЦИЯ В ГЕЙМДЕВЕ
ВИКТОРИЯ ВАСИЛЬЕВА
Art lead | Wildness

14:25 - 14:30

14:30 - 15:00 **GAMEDEV**
ОТ ИДЕИ К ОЗВУЧКЕ: НА СОЗДАНИИ 3D-АНИМАЦИЙ, ИСПОЛЬЗУЯ CASCADEUR
ШАМИЛЬ ЗЕЛЯНОВ
3D artist | Wildness

15:00 - 15:05

15:05 - 15:35 **GAMEDEV**
МОБИЛЬНЫЕ БРАУЗЕРНЫЕ ИГРЫ. ЕСТЬ ЛИ РЫНОК?
ВЫ ВЕСТОВ АНАТОЛИЙ
Директор по развитию бизнеса | Оператор

15:35 - 15:40

15:40 - 16:10 **GAMEDEV**
ВЫСТРАИВАЕМ ДОЛГУЮ СТРАТЕГИЯ МАРКЕТИНГА ПРОДВИЖЕНИЕ ИГР И ДРУГИХ ПРОДУКТОВ АЙРЛАН ВИТЕРЛАНДИ
ИВАН СИДОРЕНКО
Ведущий бизнес-аналитик | Айрлан Витерланди

ПЕРЕРЫВ 16:10 - 16:45

16:45 - 17:25 **GAMEDEV**
УДОБНАЯ РАЗРАБОТКА
ДМИТРИЙ ЦЕРКИН
Director

17:25 - 17:30

17:30 - 17:50 **PHP**
ПРИМЕНЕНИЕ NEXTCLOUD В КОМПЛЕКСНЫХ ПРОЕКТАХ
ТАТЬЯНА ДЯВДОВСКАЯ
PHP Developer | Ресурс Software

17:50 - 17:55

17:55 - 18:25 **PHP**
СОЗДАНИЕ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНЫХ МЕЖПРОЦЕССНЫХ ПРОТОКОЛОВ ДЛЯ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ В ЯЗЫКЕ PHP
АЛЕКСЕЙ ЯЕЧКИН
Technical Director | Digital Clouds

18:25 - 18:30

18:30 - 19:00 **PHP**
ДЕЗДЕЛЬНИЦАЩИЙ ДАННЫХ
АЛЕКСЕЙ ОМЕЛЬЧЕНКО
CTO | Consult

310. ДАННЫЕ

10:45 - 11:15 **ХРАНИЛИЩА ДАННЫХ**
СПОКОЙСТВИЕ, ТОЛЬКО СПОКОЙСТВИЕ: РЕЗЕРВНОЕ КОПИРОВАНИЕ ПОСТГРЕСКЛ В ПРЕМИУМ-ОБЛАКЕ
ИВАН ПОЛЕТАЕВ
Ведущий разработчик | Ресурс Professional

11:15 - 11:20

11:20 - 11:50 **ХРАНИЛИЩА ДАННЫХ**
30-ЛЕТ ЕСТЬ ЕСТЬ. ОТ ИНТЕРНЕТ-ЭРЫ К ЭРЕ СОВРЕМЕННЫХ ДАННЫХ
МИХАИЛ ОЛЬШАНСКИЙ, АЛЕКСЕЙ КОЛЕСОВ
Руководитель | MyDB

11:50 - 12:00

12:00 - 12:25 **ХРАНИЛИЩА ДАННЫХ**
МОНИТОРИНГ СУБД: ОТ ОБЩИХ РЕЦЕПТОВ К СИСТЕМЕ В КОНКАРЕ НА ПРИМЕРЕ ZABBIX И ИНЫХ
ДМИТРИЙ ЕМАНОВ
Руководитель отдела | ITQ | СУБД

12:25 - 12:30

12:30 - 13:20 **ХРАНИЛИЩА ДАННЫХ**
POSTGRESQL: ОЦЕНКИ ВОЗМОЖНОЙ ПОМЕХИ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ И КАК С НИМИ БОРОТЬСЯ
МИХАИЛ ГЛЕЗНЕВ
Эксперт | ИТ-Экспертиза

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 13:00 - 13:55

13:55 - 14:35 **ХРАНИЛИЩА ДАННЫХ**
КЛАСТЕРНЫЕ РЕКОМЕНДАЦИИ И ИНТЕРЕСЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ПОСТРОЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ПОСТОЯННЫХ ПОСТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ПОСТОЯННЫХ
ЕВГЕНИЙ ИВАНОВ
Ведущий | Ресурс Технологии

14:35 - 14:40

14:40 - 15:20 **МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ**
ОТКУДА ИНТЕРПРЕТАЦИИ LLM В ВЕБ-ПРОДУКТЫ
СЕРГЕЙ КАРПОВИЧ
Руководитель | Ресурс Technologies

15:20 - 15:25

15:25 - 15:35 **МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ**
ИНТЕРАКТИВНОЕ РЕКОМЕНДАТЕЛЬНОЕ ПО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ С LLM ГАЗАН ВАУТЕЛ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ
ЕКАТЕРИНА СОДЕЛЬ
Руководитель отдела | Ресурс Technologies

15:35 - 15:40

15:40 - 16:10 **МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ**
ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ В АРХИТЕКТУРЕ
МАКСИМ ЕПАНЧИНСКИЙ
Технический директор | Ресурс Software

ПЕРЕРЫВ 16:10 - 16:45

16:45 - 17:25 **МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ**
ПУТЬ ОТ ФОРМАЛИЗОВАНИЯ БИЗНЕС-ЗАДАЧИ ДО ВЫХОДА НА ПРОДАКШН
ДЕНИС НАГАЕВ
Data Scientist

17:25 - 17:30

17:30 - 18:10 **МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ**
ДЕЦЕНТРАЛИЗОВАННЫЕ AI-АГЕНТЫ: ПОЧЕМУ ЗА НИМИ БУДУЩЕЕ?
МИХАИЛ ЦИРЕЛЬМАН
Founder | Ресурс

18:10 - 18:15

18:15 - 18:25 **МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ**
ИИ НА СТРАЖЕ ВАШЕЙ БЕЗОПАСНОСТИ
ДМИТРИЙ МЕДВЕДЕВ
Инженер-программист | Ресурс Software

18:25 - 18:30

18:30 - 19:00 **МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ**
ВНЕДРЯЕМ АВТОМАТИЗИРОВАННЫЙ CODE REVIEW - ПОЛУЧАЕМ ПОЛЬЗУ
АЛЕКСАНДР ГОЧАРОВ
Эксперт | Ресурс Technologies

313. АРХИТЕКТУРА И DEVOPS

10:45 - 11:25 **АРХИТЕКТУРА**
АРХИТЕКТУРА КАК УПРАВЛЕНИЕ ЗРЕЛОСТИ ПРОДУКТА
ЕВГЕНИЙ КОЖУХАРЕВ
Руководитель отдела технологической разработки | Сотмаркет

11:30 - 12:10 **АРХИТЕКТУРА**
RAISA: SELF-SERVICE DATAOPS/ DATAGOVERNANCE
АЛЕКСАНДР ПАНЧЕНКО
Руководитель отдела разработки корпоративного хранилища данных

12:15 - 12:55 **АРХИТЕКТУРА**
АРХИТЕКТУРА СУПЕРАПП
СЕРГЕЙ БАЛАКАЕВ
Руководитель отдела разработки мобильных приложений «ПВК» Ресурс

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 13:00 - 13:55

13:55 - 14:35 **DEVOPS**
ОДНА ОПЦИЯ СПАСАЮЩАЯ ОТ ДАУНТАЙМА
ВАДИМ МАКЛУЕВ
Руководитель отдела | Spring

14:35 - 14:40

14:40 - 15:20 **DEVOPS**
ПОСТМОРТЕМЫ РЕШЕНИЯ ДЛЯ ВАШИХ ЛОГОВ: НАСТРОЙКА И ПОДХОДЫ К ВЫСОКОНАГРУЖЕННЫМ ОРКЕСТРАТОРАМ
ДМИТРИЙ ЛЕВИН
Руководитель отдела | Ресурс

15:20 - 15:25

15:25 - 15:35 **DEVOPS**
АЛЕРТЫ В ДЕЙСТВИИ
КИРИЛЛ ВОРОНОВ
ITR | Ресурс

15:35 - 15:40

15:40 - 16:10 **DEVOPS**
ПРЕЗЕНТАЦИОННАЯ ЗАЩИТА KES. РАБТ: ПОДГОТОВКА И ВАЛИДАЦИЯ ОБРАЗОВ
ЛОМАН КОРНАТЬН
Инженер | Лаборатория Касперского

ПЕРЕРЫВ 16:10 - 16:45

16:45 - 17:25 **АРХИТЕКТУРА**
КАК УПРАВЛЯТЬ АРХИТЕКТУРНЫМИ ИЗМЕНЕНИЯМИ
ВЛАДИСЛАВ ЛОБАНОВ
Ведущий | Ресурс Технологии

17:25 - 17:30

17:30 - 18:10 **АРХИТЕКТУРА**
ОТ ПОФИЧЕМЕННОЙ ОПЕНСОРС, ЕГО СОСТОЯНИЕ, БУДУЩЕЕ И НЕ ТОЛЬКО
ЛЕВ ГОЛУБЕВ
Руководитель | Ресурс

18:10 - 18:15

18:15 - 19:00 **АРХИТЕКТУРА**
КАК ПЕРЕСТАТЬ ЖИТЬ В МИРЕ MVP И ПОСТРОИТЬ ПРОДУКТ И КАК О ЭТОМ ВЫТЕЧЬ
АЛЕКСЕЙ РОМАНОВ
Software Engineer | IT Research | IT Bridge

319. КОНТЕНТ И СОЦСЕТИ

10:45 - 11:15 **КОНТЕНТ В IT**
КАК РАЗВИВАТЬ КОРПОРАТИВНЫЕ БЛОГИ С ПОМОЩЬЮ ШКОЛЫ АВТОРОВ ИЗ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ
ЕЛЕНА ЛЕБЕДЕВА
Руководитель продвижения контент-маркетинга | Ozon.ru

11:15 - 11:20

11:20 - 11:50 **КОНТЕНТ В IT**
МАСШТАБЫ ПРОДУКТОВЫЙ КОНТЕНТ: ПРИНЦИПЫ ПОСТРОЕНИЯ, ДЕМИНТ
АНАСТАСИЯ СТЕПАНОВА
Head of Content & Design | Tele

11:50 - 12:00

12:00 - 12:25 **КОНТЕНТ В IT**
ТЕЛЕГРАМ-КАНАЛ ДЛЯ IT-ПРОДУКТА: КОНТЕНТ, ПОДПИСЧИКИ, ДЕНЬГИ
СЕМЕН ИВАШЕВИЧ
Руководитель разработки | ООО «ЮМ Сервисы»

12:25 - 12:30

12:30 - 13:20 **КОНТЕНТ В IT**
КАК КОНТЕНТ-МАРКЕТИНГ ВЛИЯЕТ НА БИЗНЕС?
РОМАН СОЛЯВИН
СЕО | Ресурс Software

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 13:00 - 13:55

13:55 - 14:35 **TARGET**
КАК ПРОДВИГАТЬ B2B ЧЕРЕЗ VK ADS: РАБОТАЮЩИЕ ПОДХОДЫ
АЛЕНА ВЕЛИКОВА
Руководитель отдела маркетинга | ГК Ресурс

14:35 - 14:40

14:40 - 15:20 **TARGET**
TELEGRAM ADS КАК ОСНОВНОЙ ИСТОЧНИК ЛИДОГЕНЕРАЦИИ В 2025 ГОДУ
ЕКАТЕРИНА ЕРМАКОВА
Менеджер по развитию продукта | Ресурс Technologies

15:20 - 15:25

15:25 - 16:05 **TARGET**
МАРКЕТИНГОВАЯ КОГНИТИВНАЯ НЕСОВМЕСТИМОСТЬ: ПОЧЕМУ РЕКЛАМА ЦЕЛЕТ, НО НЕ ПРОДАЕТ
АЛЕКСАНДР ПОДОЛЬСКИЙ
Руководитель отдела | Ресурс Technologies

ПЕРЕРЫВ 16:05 - 16:45

16:45 - 17:25 **SMM**
ПРЕДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ ВК ВИДЕО И КЛИПЫ
ПАВЕЛ ПЕРЕЛЕШИН
Директор | Технологии Маркетинг

17:25 - 17:30

17:30 - 17:50 **SMM**
КАК ИЗБАВИТЬСЯ ОТ КЛИЕНТА ЗА 10 ХАОХАНИЯ ВРЕДНЫЕ СОВЕТЫ, КОТОРЫЕ ПОРУБЯТ ВАШ МАРКЕТИНГ И ПРОДАЖИ:
ОЛЕКСАНДР ЕВДОКИМОВ
Founder | Ресурс

17:50 - 17:55

17:55 - 18:25 **SMM**
СВЯЗЬ НЕЙРОСЕТИ + СОЦИАЛЬНЫЕ СЕТИ. МУЗЫКА, ИЗОБРАЖЕНИЯ, ТЕКСТЫ, ВИДЕО. ЧТО УЖЕ РЕАЛЬНО И СОВРЕМЕТ ОЗВАТЬ:
ЕВГЕНИЙ КОЗЛОВ
Founder | Ресурс

18:25 - 18:30

18:30 - 19:00 **SMM**
ВИРУСНЫЙ ПЕРЕРЕТЕЛ: ТЕКСТЫ, ВИДЕО, ЧТО ЖЕ РЕАЛЬНО И СОВРЕМЕТ ОЗВАТЬ:
ЕВГЕНИЙ КОЗЛОВ
Founder | Ресурс

438. PR И ПОИСК

10:45 - 11:15 **SEO**
НЕЙРОСЕТИ ДЛЯ ПРОДАЮЩИХ ТЕКСТОВ ДЛЯ ПОИСКОВИКОВ И ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНОВ
ОЛЕГ ПОЖАРСКИЙ
Руководитель отдела продаж | ГК «Ростелеком»

11:15 - 11:20

11:20 - 11:50 **SEO**
СЕЗОННОСТЬ VS SEO: КАК НЕ УПУСТИТЬ ВЫСОКИЙ СЕЗОН И ВЫЖАТЬ ИЗ НЕГО МАКСИМУМ
АЛЕКСАНДР ПОЛЯКОВ
Руководитель отдела | Ресурс

11:50 - 12:00

12:00 - 12:25 **SEO**
ПРОДВИЖЕНИЕ САЙТОВ ПОСЛЕ ОБНОВЛЕНИЯ ПРАВИЛ (REACT, ANGULAR, VUE)
СЕРГЕЙ СОРОКИН
Senior Software Engineer

12:25 - 12:30

12:30 - 13:20 **SEO**
ИСТОРИЯ ОДНОГО ПРАВО ЛИСТА: СЛОЖНЫЕ И ДЛИННЫЕ ЗАДНИЕ В SEO
ИЛЬЯ РОСТОВСКИЙ
Senior Software Engineer

ПЕРЕРЫВ. ОБЕД 13:00 - 13:55

13:55 - 14:35 **PR**
ПРОДВИЖЕНИЕ БРЕНДА ИТ-КОМПАНИИ ЧЕРЕЗ ПРЕЗЕНТАЦИИ СЕКТОРА ИСТОРИ ДИАНОВОЙ И МЕМЫ
ИСТОРИ ДИАНОВОЙ
Founder | Ресурс

14:35 - 14:40

14:40 - 15:20 **PR**
КАК СТРОИТЬ БРЕНД ЧЕРЕЗ ТЕХ, КТО ПИШЕТ КОД, А НЕ ПРЕСС-РЕЛИЗЫ
ЕКАТЕРИНА ВЕНК
PR-менеджер | Ресурс

15:20 - 15:25

15:25 - 16:05 **PR**
КАК ДЕЛАТЬ PR В DIGITAL И IT - ИНСТРУКЦИЯ ПО ПРИМЕНЕНИЮ
ЮЛИЯ МАТЕЛЬ
СЕО | Ресурс

ПЕРЕРЫВ 16:05 - 16:45

16:45 - 17:25 **КОНТЕНТ-ПРОДАЖИ**
ТОП СПОСОБ ЗАКОЛОВ ЛЕГКОЙ АВТОМАТИЗАЦИИ ПРОТИВ СЕГМЕНТАЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В ДИЗАЙНЕ
АНАСТАСИЯ ТОКАРЕВА
Product Manager

17:25 - 17:30

17:30 - 17:50 **КОНТЕНТ-ПРОДАЖИ**
**СТРАТЕГИИ РЕКЛАМНОЙ КАМПАНИИ: ПОЛНОЕ ПОКРЫТИЕ ЦЕЛЕВОЙ ЦЕЛЕВОЙ ЦЕЛЕВОЙ